



## RATTRAPAGE DE LANGAGE C

Niveau : I Année académique : 2021/2022 Filière : GL et SR Durée : 1h  
Enseignants : M. ABANDA NDJONO, M. DASSI, M. MBIA, M. YESSIBI

### Exercice 1 : (4 pts)

Ecrire la fonction `compte_tableau(int t[], int taille)` qui prend en paramètre un tableau d'entier et sa taille et retourne le nombre d'entier positif et le nombre d'entier négatif.

### EXERCICE 2 : (6pts)

1. Ecrire la fonction récursive `parite` qui retourne la somme des nombres de même parité qu'un entier `n`. exemple : pour `n=6` on la fonction retourne  $12=6+4+2+0$  et pour `n=5` la fonction retourne  $9=5+3+1$ .
2. Puis écrire le programme qui affiche la somme des nombres de même parité qu'un nombre entré par l'utilisateur en utilisant la fonction précédente.

### Exercice3 :(10pts)

Choisir la bonne réponse

A. Qu'affiche l'instruction suivante : `printf("j'aime le C %d fois", 30/20);`

- 1) j'aime le C 0 fois
- 2) j'aime le C 1 fois
- 3) j'aime le C 1.5 fois
- 4) je n'aime pas le C

B. Qu'affichent les instructions suivantes : `int x=9; int y=x+10; printf("%d :%d :%d",x,y,y);`

- 1) 9 :19 :
- 2) 9 :19 :19
- 3) 9 :19 :%d
- 4) %d :%d :%d

C. Qu'affichent les instructions suivantes : `char a; a=65; printf("%d %c",a,a);`

- 1) A A
- 2) 65 A
- 3) A 65
- 4) 65 65

D. Si le nombre d'itérations est connu, il est conseillé d'utiliser :

- 1) while ...
- 2) do ... while
- 3) for ...

E. L'instruction « switch » sert à éviter des instructions :

- 1) while ... imbriquées
- 2) do ... while imbriquées
- 3) if ... else ... imbriquées
- 4) for ... imbriquées